

Утверждаю

Директор МБОУ «Лагошина



10.04.2025г

## Тема 29

### Введение

### Подготовка к занятию

Для проведения занятия рекомендуется заранее подготовить материалы/слайды, карточки для игр, разделить класс на три группы, а также попросить обучающихся подготовить рабочие тетради, карандаши и ручки для заполнения материалов (подробности заданий – в соответствующей части сценария).

### Введение

**Слово педагога:** Добрый день, ребята! Сегодня у нас необычное занятие! Мы отправимся в мир, где рождаются идеи, где воображение превращается в реальность, а обычные вещи становятся настоящими произведениями искусства. Но прежде чем мы откроем эту дверь, давайте попробуем угадать, о чём пойдёт речь.

*Педагог задаёт вопросы и, если есть такая возможность, сопровождает их слайдами презентации «Искусство и дизайн».*

**Слово педагога:** Как вы думаете, что общего у картины в музее, логотипа на вашей одежде и афиши любимого фильма?

*Ответы обучающихся. Возможный ответ: Все они созданы, чтобы вызывать эмоции, привлекать внимание и передавать идеи.*

**Слово педагога:** А что объединяет старинное ювелирное украшение, стильный автомобиль и оформление вашей школьной тетради?

*Ответы обучающихся. Возможный ответ: Их объединяет сочетание красоты и функциональности – все они созданы с заботой о внешнем виде и удобстве использования.*

**Слово педагога:** Кто-то создаёт скульптуры, а кто-то — компьютерные игры. Кажется, это совсем разные вещи, но все они принадлежат к одной сфере. Какой?

*Ответы обучающихся. Возможный ответ: Все они относятся к сфере искусства и дизайна, где творчество и технологии помогают создавать что-то новое и удивительное.*

**Затем педагог выводит на экран слайд с надписью «Искусство и дизайн» или записывает на доске тему занятия: «Россия креативная: искусство и дизайн».**

**Слово педагога:** Верно! Мы поговорим про **искусство и дизайн** — сферы, которые окружают нас повсюду. Давайте запишем тему занятия в тетради: **«Россия креативная: искусство и дизайн»**.

*Если на предыдущих занятиях заполняли карту среды, то на данном занятии также необходимо заложить время на её заполнение. Возможный вариант слов педагога в случае заполнения карты — ниже.*

**Слово педагога:** Сегодня мы начинаем работу над новой картой. Откройте тетрадь и сделайте разворот с заголовком «Креативная среда». Мы познакомимся с отраслями «Искусство» и «Дизайн» и узнаем, какую роль они играют в современной жизни.

**Слово педагога:** А как вы думаете, чем искусство отличается от дизайна?

*Ответы обучающихся. Возможные ответы:*

*Искусство — это про красоту и эмоции, а дизайн — про удобство и пользу.*

*В искусстве можно выражать свои чувства, а в дизайне важно, чтобы вещь была не только красивой, но и удобной.*

*Картины и музыка — это искусство, а одежда, мебель и логотипы — это дизайн.*

**Слово педагога:** Молодцы! Вы правильно уловили суть!

**Педагог выводит на экран слайд с определениями и/или зачитывает их:**

*Искусство — это творчество, через которое люди выражают свои чувства, идеи и красоту с помощью музыки, живописи, театра, кино и других форм.*

*Дизайн — это создание удобных и красивых вещей, от одежды и мебели до сайтов и городских пространств.*

**Слово педагога:** Искусство и дизайн — это как две стороны одной медали. Они разные, но тесно связаны. Искусство вдохновляет, а дизайн делает это вдохновение частью нашей повседневной жизни. Например, художник пишет картину, а дизайнер может использовать её элементы в интерьере, упаковке или даже в моде. Вместе они создают мир, который становится красивее, удобнее и интереснее. Сегодня этот экономический сектор всё чаще называют **креативной индустрией**.

Сегодня мы узнаем много нового о профессиях этого сектора. Мы будем заниматься творчеством, разгадывать интересные задания и даже попробуем себя в роли специалистов этой индустрии! А знакомство с ней я предлагаю начать с видеоролика. Смотрите внимательно, потом я задам вам вопросы, ответив на которые ваша команда может набрать первые баллы!

## **Видеоролик о среде и отрасли**

### **Текст видеоролика:**

*Вы смотрите этот ролик благодаря труду сценаристов, операторов, режиссёров, монтажёров, графических дизайнеров и аниматоров. Все они часть огромного мира искусства и дизайна. Работники этой сферы создают фильмы, компьютерные игры и цифровые выставки. Всё то, что делает нашу жизнь ярче. Представляете, в нашей стране более 640 театров, 3 500 музеев и 1 000 галерей.*

*Искусство и дизайн присутствуют повсюду. На сцене и в кино, на экранах гаджетов и в городской среде. Архитекторы и художники-дизайнеры придумывают и воплощают в жизнь самые смелые идеи. Так появляются знаковые здания, узнаваемые логотипы, зрелищные спецэффекты в фильмах и анимации. В этой сложной и интересной сфере много разных направлений.*

*Одно из них – изобразительное искусство. Это живопись, скульптура, графика и фотография, которые вызывают у зрителя эмоции, заставляя размышлять. Так картина Ильи Репина «Бурлаки на Волге» рассказывает о тяжёлой работе простых людей и вызывает сочувствие. А полотно Виктора Васнецова «Богатыри» передаёт силу и мужество.*

*Ещё одно направление – исполнительское искусство. Театр, музыка, танец, опера и цирк. Россия в лидерах и здесь. Например, наша балетная школа – одна из лучших на планете. А произведения Петра Ильича Чайковского, такие как «Лебединое озеро» и «Щелкунчик» исполняются ведущими мировыми оркестрами.*

*Кино и анимация – это тоже искусство, которое дарит эмоции и вдохновение и малышам, и взрослым. Российские компании активно развиваются производство фильмов, анимации и видеоигр. Но хорошие эмоции мы можем получать не только от доброго кино, а например, от того, что пьём чай из красивой кружки. Этим занимается сфера дизайна.*

*И здесь также очень много направлений. Промышленный дизайн охватывает широкий круг вещей – от стульев до смартфонов. Графический – отвечает за логотипы, упаковки и рекламу. А дизайн интерьеров делает пространство уютным и удобным. А мода – это искусство, которое мы носим на себе. Одежда и ткани не только формируют стиль, но и отражают дух времени.*

*Отечественные модельеры создают бренды, которые набирают популярность в стране и за её пределами. В 2025 году на Московской неделе моды свои коллекции представили около 200 дизайнеров. Россия – уникальная и большая страна. Дом 190 национальностей.*

*У каждого свой язык, своя культура, поэтому наше наследие такое многогранное.*

*Современные дизайнеры до сих пор вдохновляются изделиями декоративно-прикладного искусства – гжельской керамикой, рисунками павловопосадских платков и переливами украшений из самоцветов уральских мастеров. Технологии меняют восприятие искусства.*

*Сегодня это не только холсты и сцена, но и цифровые галереи, виртуальные музеи, 3D-выставки и световые шоу.*

*Один из примеров – мультимедийные исторические парки «Россия – моя история». Они работают в 26 городах страны, транслируя события прошлого с помощью интерактивных экранов, проекций и 3D-реконструкций. За этим стоят 3D-дизайнеры, специалисты, превращающие идеи в объёмные визуальные образы.*

*Они создают модели зданий, исторических персонажей и целых эпох. Будущее этой сферы за теми, кто не боится экспериментировать, осваивать новые технологии и воплощать креативные идеи. Искусство и дизайн всегда ищут новые формы.*

## **Обсуждение ролика**

**Слово педагога:** Ребята, мы узнали много нового из этого ролика. А теперь давайте проверим, насколько внимательно вы его смотрели и как хорошо запомнили информацию. В начале занятия я разделил(а) вас на команды. Теперь я буду по очереди задавать вопросы командам, а вы — быстро и дружно обсуждать ответы. Помните, что за каждый правильный ответ вы получаете балл, а если затрудняетесь, право ответа передаёт к другой команде. Готовы? Тогда начинаем!

*Педагог пользуется презентацией «Вопросы для викторины», демонстрируя слайды по очереди. Если показать слайды нет возможности, педагог читает вопросы.*

### **Вопросы для викторины:**

Кто работает над созданием видеороликов?

*Ответы обучающихся. Возможные ответы: сценаристы, операторы, режиссёры, дизайнеры, монтажёры, аниматоры.*

Что создают специалисты в сфере искусства и дизайна, кроме видеороликов?

*Ответы обучающихся. Возможные ответы: компьютерные игры, мультифильмы, цифровые выставки.*

Какие направления включает изобразительное искусство?

*Ответы обучающихся. Возможные ответы: живопись, скульптура, графика, фотография.*

Какая картина Ильи Репина рассказывает о тяжёлой работе простых людей?

*Ответы обучающихся. Верный ответ: «Бурлаки на Волге».*

Какие балеты Петра Чайковского известны во всём мире?

*Ответы обучающихся. Верные ответы: «Лебединое озеро», «Щелкунчик».*

Приведите примеры традиционных изделий прикладного народного творчества, которые создают мастера в России.

*Ответы обучающихся. Возможные ответы: гжельская керамика, павловопосадские платки, сибирские изделия из дерева и камня.*

Что создаёт промышленный дизайн?

*Ответы обучающихся. Возможные ответы: предметы, которыми мы пользуемся ежедневно: стулья, смартфоны и т. д.*

Какой проект позволяет погрузиться в историю России с помощью современных технологий?

*Ответы обучающихся. Верный ответ: проект «Россия – моя история».*

Кто создаёт 3D-модели для мультимедийных проектов?

*Ответы обучающихся. Верный ответ: 3D-дизайнеры.*

**Слово педагога:** Молодцы! Вы отлично справились с вопросами. Давайте подсчитаем баллы и узнаем, какая команда лидирует.

*Педагог подсчитывает баллы команд, записывает их на доске, объявляет победителя или сообщает, что в этой викторине победила дружба.*

**Слово педагога:** Но это только начало! В течение занятия у вас ещё будет возможность проявить себя и заработать дополнительные баллы. Помните: главное — это не победа, а новые знания и умение работать в команде.

А теперь давайте вместе подумаем над одним интересным вопросом. Он не требует точного ответа, но заставит нас поразмышлять. Как вы думаете, почему в современном мире искусство и дизайн всё чаще используют цифровые технологии, такие как 3D-моделирование или виртуальная реальность? Как это меняет наше восприятие искусства и дизайна? Кто хочет поделиться своими мыслями?

*Ответы обучающихся. Возможные ответы:*

*Цифровые технологии делают искусство и дизайн более доступными. Например, можно посетить виртуальный музей, не выходя из дома.*

*С помощью 3D-моделирования можно создавать то, что невозможно в реальности, например фантастические миры или исторические реконструкции.*

*Это делает искусство и дизайн более интерактивными. Мы можем не просто смотреть, но и взаимодействовать с объектами, как в проекте «Россия – моя история».*

*Цифровые технологии помогают сохранить искусство. Например, можно создать цифровую копию древней скульптуры, чтобы её могли увидеть люди по всему миру.*

*Это делает искусство и дизайн более современными и интересными для нас, мы привыкли к технологиям.*

**Слово педагога:** Отлично! Действительно, цифровые технологии открывают новые возможности для искусства и дизайна, делая их более доступными, интерактивными и современными. А это значит, что у вас как у будущих специалистов есть огромное поле для творчества и экспериментов!

# **Основная часть**

## **Игра-разминка**

**Слово педагога:** Ребята, сейчас мы сыграем в игру, которая поможет вам лучше разобраться в профессиях, связанных с искусством и дизайном! Я буду называть слова, которые связаны с этими отраслями. Ваша задача — за 1 минуту (или 30 секунд) назвать как можно больше профессий, которые ассоциируются с каждым словом, и объяснить, чем занимаются эти специалисты.

Например, если я скажу: «Кинокамера», — вы можете ответить: «Оператор — человек, который снимает фильмы и видео». А какие ещё профессии вы можете назвать?

*Ответы обучающихся.*

*Возможные ответы:*

*Режиссёр управляет съемочным процессом и актёрами.*

*Осветитель настраивает свет для правильного кадра.*

*Монтажёр собирает отснятый материал и создаёт из него целостную историю.*

*Гримёр делает макияж актёрам.*

**Слово педагога:** Верно! Будьте внимательны! Если ваша команда отвечает правильно — получает 1 балл. Если затрудняетесь ответить и не успеваете в отведённое время — ход переходит к другой команде. Победит команда, набравшая больше всего баллов Готовы? Тогда начинаем!

*Педагог называет слова, связанные с искусством и дизайном. Можно использовать не все предложенные слова, а выбрать те, которые лучше соответствуют уровню подготовки и интересам обучающихся. Также есть возможность по желанию изменить время на раздумья в зависимости от уровня подготовленности класса. Если обучающиеся лучше знакомы с одной из областей, например музыкой или изобразительным искусством, можно акцентировать внимание на этих направлениях. Также при необходимости можно добавить свои примеры, чтобы игра была более увлекательной и понятной для обучающихся.*

**Список слов для педагога:**

*Картина*

*Театр*

*Мода*

*Графика*

*Скульптура*

*Мелодия*

*Цирк*

*Архитектура*

*Фотография*

*Иллюстрация*

*Декорация*

*Танец*

*Анимация*

*Шрифт*

*Витраж*

**Подсказка для педагога. Возможные ответы:**

Приведённые ниже профессии — лишь примеры возможных ассоциаций. Обучающиеся могут предлагать свои варианты. Если эти варианты логичны и действительно связаны с данным словом, они считаются правильными.

**Картина**

*Художник* создаёт произведения искусства.

*Искусствовед* изучает и анализирует живопись.

*Реставратор* восстанавливает старые картины.

*Галерист* организует выставки картин.

*Иллюстратор* рисует изображения для книг и журналов.

**Teatr**

*Артист театра* играет роли на сцене.

*Режиссёр* ставит спектакли.

*Костюмер* создаёт одежду для актёров.

*Драматург* пишет пьесы.

*Звукорежиссёр* отвечает за звуковое оформление спектакля.

**Мода**

*Дизайнер одежды* придумывает новые модели одежды.

*Модельер* шьёт одежду по эскизам.

*Визажист* создаёт образы с помощью макияжа.

*Стилист* подбирает одежду и аксессуары.

*Фотограф* снимает модные показы и фотосессии.

**Графика**

*Графический дизайнер* разрабатывает логотипы и макеты.

*CG-художник* создаёт изображения, анимацию, визуальные эффекты и 3D-модели с помощью специальных программ.\*

*Иллюстратор* рисует графические образы.

*Дизайнер интерфейсов* проектирует удобные цифровые продукты.

*Каллиграф* работает с художественным написанием букв.

\***CG** расшифровывается как **Computer Graphics** (компьютерная графика).

### **Скульптура**

*Скульптор создаёт трёхмерные произведения искусства.*

*Реставратор восстанавливает старые скульптуры.*

*Архитектор использует элементы скульптуры в зданиях.*

*Декоратор создаёт скульптурные элементы для театров и выставок.*

*Ландшафтный дизайнер использует скульптуру в оформлении парков.*

### **Мелодия**

*Композитор пишет музыку.*

*Певец исполняет вокальные произведения.*

*Музыкант играет на музыкальных инструментах.*

*Саунд-продюсер создаёт аранжировки и обрабатывает звук.*

### **Цирк**

**Артист цирка** — это мастер, который развлекает зрителей, выполняя трюки, акробатические номера, жонглирование или работая с животными.

*Акробат выполняет сложные трюки.*

*Жонглёр мастерски бросает и ловит предметы.*

*Дрессировщик обучает животных цирковым номерам.*

*Клоун развлекает публику смешными номерами.*

*Конферансье ведёт цирковые представления.*

### **Архитектура**

**Архитектор** проектирует здания и сооружения.

**Инженер-конструктор** рассчитывает прочность зданий.

**Урбанист** анализирует развитие городских пространств.

**3D-визуализатор** создаёт цифровые модели архитектуры.

### **Фотография**

**Фотограф** делает снимки.

**Фоторедактор** обрабатывает изображения.

**Арт-директор** руководит фотопроектами.

### **Иллюстрация**

*Иллюстратор рисует картинки для книг.*

*Концепт-художник придумывает персонажей для фильмов и игр.*

*CG-художник создаёт иллюстрации в цифровом формате.*

*Дизайнер обложек оформляет книги и журналы.*

### **Декорация**

*Театральный художник оформляет сцены спектаклей.*

*Декоратор кино создаёт антураж для фильмов.*

*Дизайнер интерьеров оформляет жилые и рабочие пространства.*

*Стрит-арт художник создаёт уличные росписи.*

### **Танец**

*Танцовщик исполняет хореографические номера.*

*Балетмейстер ставит танцевальные спектакли.*

*Костюмер создаёт наряды для танцоров.*

*Хореограф придумывает танцевальные движения.*

*Оператор снимает видеоклипы и танцевальные шоу.*

### **Анимация**

*Аниматор создаёт мультфильмы.*

*Художник разрабатывает образы персонажей.*

*3D-моделлер делает компьютерные модели.*

*Сценарист пишет истории для мультфильмов.*

*Звукорежиссёр озвучивает персонажей и добавляет музыку.*

### **Шрифт**

*Каллиграф красиво пишет вручную.*

*Шрифтовой дизайнер разрабатывает новые шрифты.*

*Верстальщик оформляет тексты в книгах и журналах.*

*Типограф работает с набором и печатью текстов.*

*Редактор следит за оформлением текстов в СМИ.*

### **Витраж**

*Витражист создаёт цветные стеклянные композиции.*

*Реставратор восстанавливает старые витражи.*

*Художник-декоратор использует витражи в интерьере.*

*Архитектор включает витражные элементы в дизайн зданий.*

**Слово педагога:** Ребята, вы отлично справились!

*Педагог записывает на доске количество баллов за игру и общее количество баллов.*

**Слово педагога:** Итак, по результатам двух игр побеждает команда... / победила дружба! А мы продолжаем. Мы увидели, как много разных профессий существует в мире искусства и дизайна. Художники, скульпторы, модельеры, архитекторы, графические дизайнеры — каждый из них создаёт что-то уникальное, что остаётся в истории или становится частью нашей повседневной жизни.

Но как выглядят будни этих специалистов? Как они превращают идеи в реальные проекты?

Давайте посмотрим, как работают профессионалы, и познакомимся с их миром ближе!

## **Видеоролик о предприятии**

## **Обсуждение ролика**

**Слово педагога:** Давайте обсудим, что мы увидели и какие мысли у вас возникли. Какая из профессий в области искусства и дизайна показалась вам наиболее интересной и почему?

*Ответы обучающихся.*

**Слово педагога:** Как, на ваш взгляд, такие профессии, как фотограф и иллюстратор, могут влиять на наше восприятие мира?

*Ответы обучающихся.*

**Возможные ответы:**

*Фотографы и иллюстраторы помогают замечать красоту в повседневной жизни.*

*Они могут привлекать внимание к важным проблемам, используя образы и символы.*

*Через искусство можно показать необычные взгляды на привычные вещи и расширить кругозор.*

**Слово педагога:** Какие качества делают художника или артиста успешным в профессии? Как можно развивать эти качества в себе?

*Ответы обучающихся.*

**Возможные ответы:**

*Творческое мышление можно развивать, пробуя новые техники, стили, экспериментируя.*

*Трудолюбие – успех приходит к тем, кто много практикуется и не сдаётся перед сложностями.*

*Умение видеть детали – художники замечают нюансы, которые делают работы живыми и интересными.*

**Слово педагога:** Как вы считаете, насколько важна конкуренция в творческих профессиях?

Может ли она быть как положительным, так и отрицательным фактором?

*Ответы обучающихся.*

**Возможные ответы:**

*Конкуренция помогает становиться лучше, развиваться и искать новые идеи.*

*Она мотивирует художников и дизайнеров постоянно совершенствоваться.*

*Но иногда конкуренция может приводить к стрессу или копированию чужих идей вместо поиска собственного стиля.*

**Слово педагога:** Может ли искусство быть способом выражения личных эмоций и переживаний? Как это может помочь людям справляться с трудными ситуациями?

*Ответы обучающихся.*

**Возможные ответы:**

*Через искусство можно выразить чувства, которые сложно описать словами.*

*Оно помогает пережить трудные моменты, создавая что-то значимое и личное.*

*Картины, музыка, театр могут вдохновлять других, дарить надежду и поддержку.*

**Слово педагога:** Ребята, вы правы. Искусство — это не только красота, но и способ взаимодействия с миром. Чтобы создавать уникальные произведения, художникам, дизайнерам и артистам важно разбираться в самых разных науках. Какие именно знания помогают специалистам креативных профессий? Узнаем из следующего ролика. Внимание на экран!

## Видеоролик о направлениях образования

**Текст видеоролика:**

Представьте, что весь мир — это чистый холст, а вы держите в руках кисть. Или что перед вами пустая сцена, а в голове уже звучит музыка, появляются герои, оживают истории. Именно так начинается путь в мир искусства и дизайна. И начинается он со школьной скамьи!

Кажется, что уроки — это просто параграфы, задачи и контрольные, но на самом деле именно они закладывают основу будущей профессии. Изобразительное искусство развивает чувство композиции, цвета и формы. Это необходимо художникам, иллюстраторам и дизайнерам. Математика, хоть и может казаться далёкой от творчества, играет важную роль. Музыканты и дирижёры опираются на ритм и тактовый размер, а мультимедийные художники применяют геометрию для построения 3D-моделей.

Информатика открывает новые возможности в искусстве. Художники и иллюстраторы работают в графических редакторах, а фотографы используют программы для обработки снимков.

А если уже сейчас хочется сделать первый набросок своей будущей профессии? Тогда стоит выбрать подходящий профильный класс. Если вам близки истории, эмоции и творчество, гуманитарный профиль поможет получить нужные знания. Если хочется совмещать искусство с технологиями, то технологический профиль — отличный вариант. Здесь углублённая математика и информатика станут фундаментом для будущих 3D-дизайнеров, аниматоров и художников по спецэффектам.

Но не только школьные уроки могут раскрыть таланты. На помощь приходит дополнительное образование — кружки технического и художественного творчества. Художественные студии помогут развить навыки рисования, понять основы композиции, работы с цветом и светом, а также познакомиться с народным художественным творчеством. Эти знания пригодятся будущим иллюстраторам, дизайнерам и художникам по спецэффектам.

Занятия по графическому дизайну научат создавать логотипы, афиши и другие визуальные материалы. А в кружках технического творчества можно освоить 2D и 3D-моделирование, научиться работать с системами автоматизированного проектирования, создавать

персонажей, анимацию и даже целые виртуальные миры.

Таланты нужно не только развивать, но и показывать! В этом помогают конкурсы и фестивали. Их у нас в стране очень много. Например, *Всероссийский фестиваль «Российская школьная весна»* — это масштабное событие, где школьники со всей страны демонстрируют свои творческие достижения в музыке, танцах, театре и других направлениях. Участие в таких проектах помогает не только раскрыть таланты, но и поверить в себя, а также получить обратную связь от профессионалов.

Чтобы мечта о профессии в сфере искусства стала реальностью, можно задуматься о дополнительном предпрофессиональном образовании. Диплом художественной или музыкальной школы может значительно повысить шансы на поступление в профильные вузы. Там абитуриенты проходят творческие конкурсы, а портфолио с наградами за победы в конкурсах и олимпиадах становится важным преимуществом. Документы об окончании художественной или музыкальной школы нередко дают дополнительные баллы или даже возможность поступить на особых условиях.

Мир искусства и дизайна огромен, и в нём есть место каждому, кто готов создавать, пробовать, воплощать идеи в реальность. Почему бы не превратить свою мечту в произведение искусства?

## Обсуждение ролика

Комментарий для педагога: обсуждение ролика — необязательная часть занятия. Если времени недостаточно, можно пропустить этот блок.

**Слово педагога:** Ребята, а может, у вас уже есть опыт создания собственных дизайн-проектов? Может быть, вы разрабатывали плакаты для школьных мероприятий, создавали эскизы костюмов или пробовали себя в роли актёров? А кто-нибудь из вас фантазировал о том, каким мог бы быть логотип вашей любимой газировки или видеогames? А может быть, вы уже разработали логотип для собственного бренда одежды или аксессуаров? Поделитесь своими идеями!

Ответы обучающихся.

**Слово педагога:** А какие школьные предметы, на ваш взгляд, особенно полезны для будущих специалистов в области искусства и дизайна? Почему?

Ответы обучающихся. Возможные ответы:

*Изобразительное искусство помогает развить навыки рисования и композиции.*

*Труд учит работать с разными материалами, создавать макеты.*

*Литература и история дают вдохновение, расширяют кругозор.*

*Математика важна для архитекторов, графических дизайнеров, анимации.*

*Информатика помогает осваивать цифровые инструменты для дизайна и анимации.*

**Слово педагога:** О каких образовательных возможностях вы узнали из ролика? Где можно развить навыки для работы в сфере искусства и дизайна?

*Ответы обучающихся. Возможные ответы:*

*Можно поступить в колледжи и вузы, где обучают архитектуре, дизайну, театральному искусству.*

*Существуют онлайн-курсы по графическому дизайну, анимации, фотографии.*

**Слово педагога:** Как дополнительное образование может помочь подготовиться к карьере в искусстве и дизайне?

*Ответы обучающихся. Возможные ответы:*

*Художественная школа или студия поможет освоить основы рисования, композиции и работы с цветом.*

*Кружки технического творчества научат работать с 2D и 3D-моделированием, анимацией и цифровым дизайном.*

*Кино- и фотостудии дадут навыки создания визуальных историй, съёмки и монтажа.*

*Театральная студия, вокальные курсы, школьные театры – развивают сценическое искусство, актёрские и режиссёрские навыки, которые могут пригодиться, например, в сфере анимации или постановочного дизайна.*

**Слово педагога:** Искусство и дизайн окружают нас повсюду — в архитектуре, моде, кино, музыке, иллюстрациях, театре и многом другом. Это сферы, где важны не только талант и воображение, но и умение работать с идеями, анализировать, искать новые решения. А сейчас мы попробуем сами погрузиться в мир искусства и дизайна! Вам предстоит групповая работа, в которой вы сможете проявить креативность и поработать над интересными заданиями.

## Групповая работа

*Цель работы – развитие устной речи, аналитического мышления и понимания роли искусства и дизайна в повседневной жизни.*

**Слово педагога:** Ребята, давайте попробуем взглянуть на искусство и дизайн по-другому.

Представьте, что ваша команда — это настоящая творческая студия! Каждая группа получит карточку с одним направлением. Ваша задача — подготовить необычную презентацию. Вам нужно:

**рассказать, как ваше направление влияет на людей;**

**назвать места, где мы с ним сталкиваемся** в жизни;

**перечислить профессии, связанные с этим направлением;**

**а затем показать мини-сценку**, чтобы всем стало ясно, насколько это важно!

На всё у вас пять минут. Вы можете использовать зарисовки, пантомиму, короткую сценку или устное объяснение, чтобы сделать рассказ ярче. Используйте воображение, не бойтесь творить!

*Подсказка для педагога. Примерная презентация команд,*

*Обратите внимание: это лишь один из возможных вариантов ответа. Обучающиеся могут предлагать свои решения – важно, чтобы они логично объясняли свою точку зрения.*

### **Архитектура**

*Как архитектура влияет на жизнь людей? Без удобных зданий, мостов и улиц было бы сложно передвигаться и жить комфортно.*

*Где мы встречаем архитектуру каждый день? Школа, дома, мосты, парки, общественные здания.*

*Какие профессии связаны с архитектурой? Архитектор, градостроитель, реставратор, дизайнер интерьеров, строитель.*

*Идеи для презентации: Один обучающийся играет архитектора, который объясняет заказчику, почему нельзя построить дом без окон, а другой – показывает, как неудобно жить в тёмной комнате.*

### **Мода**

*Как мода влияет на жизнь людей? Одежда помогает самовыражаться, создаёт комфорт и подчёркивает стиль человека.*

*Где мы встречаем моду каждый день? В одежде, аксессуарах, магазинах, показах мод.*

*Какие профессии связаны с модой? Дизайнер одежды, модельер, стилист, портной, фешен-фотограф.*

*Идеи для презентации: Один обучающийся играет модельера, а другой – клиента, которому нужно подобрать идеальный наряд для важного события.*

### **Кино**

*Как кино влияет на жизнь людей? Фильмы развлекают, обучают и заставляют задумываться.*

*Где мы встречаем кино каждый день? В кинотеатрах, на телефоне, в интернете.*

*Какие профессии связаны с кино? Режиссёр, артист кино, оператор (кинооператор), сценарист, художник по костюмам.*

*Идеи для презентации: Один обучающийся играет режиссёра, который объясняет актёру, как правильно передать эмоции в кадре, а другой – изображает съёмку фильма.*

*Если позволяет время, педагог может предложить обучающимся задать вопросы командам после их выступления, чтобы вовлечь всех в обсуждение.*

**Слово педагога:** Отличная работа, ребята! Вы не только рассказали, но и показали, как искусство и дизайн связаны с нашей жизнью. Теперь представьте, если бы не было архитекторов, как выглядели бы наши города? Если бы не существовало моды, все ходили бы в одинаковой одежде? А если бы не было кино, как бы мы узнавали истории и переживали за

героев?

Каждое направление играет важную роль в жизни. Спасибо вам за творчество и креативность!

## **Заключительная часть**

### **Подведение итогов. Рефлексия**

**Слово педагога:** Ребята, сегодня мы вместе погрузились в мир искусства и дизайна! Мы узнали, какие профессии связаны с творчеством, как они формируют облик окружающего мира и какие навыки необходимы специалистам в этой сфере. Вы показали свою креативность, фантазию и командную работу.

Давайте теперь подведём итоги занятия и обсудим, что нового вы узнали и как это может повлиять на ваше восприятие искусства и дизайна в будущем.

*Педагог может выбрать вопросы в зависимости от вовлечённости обучающихся и оставшегося времени.*

#### **Вопросы для обсуждения:**

*Какую профессию в сфере искусства и дизайна вы считаете самой креативной и почему?*

*Какие открытия вы сделали для себя сегодня? Возможно, узнали о профессиях, о которых раньше не слышали?*

*Что вас больше всего вдохновило в сегодняшнем занятии? Может быть, групповая работа или обсуждение ролика?*

*Как вы думаете, что важнее для успеха в творческой профессии: природный талант или упорный труд? Почему?*

*Если бы у вас была возможность создать собственный проект в области искусства или дизайна, что бы это было? Какую идею вы хотели бы донести до людей?*

## **Итоговое слово педагога**

**Слово педагога:** Ребята, сегодня мы попробовали себя в ролях художников и дизайнеров, открыли для себя множество профессий креативной индустрии. Мы увидели, как идеи превращаются в реальность, будь то картина, костюм, архитектурный проект или рекламная кампания.

Теперь вы знаете, что творчество — это не только вдохновение, но и умение мыслить нестандартно, работать в команде и воплощать смелые идеи. Возможно, кто-то из вас уже задумался о том, как применить эти знания в будущем.

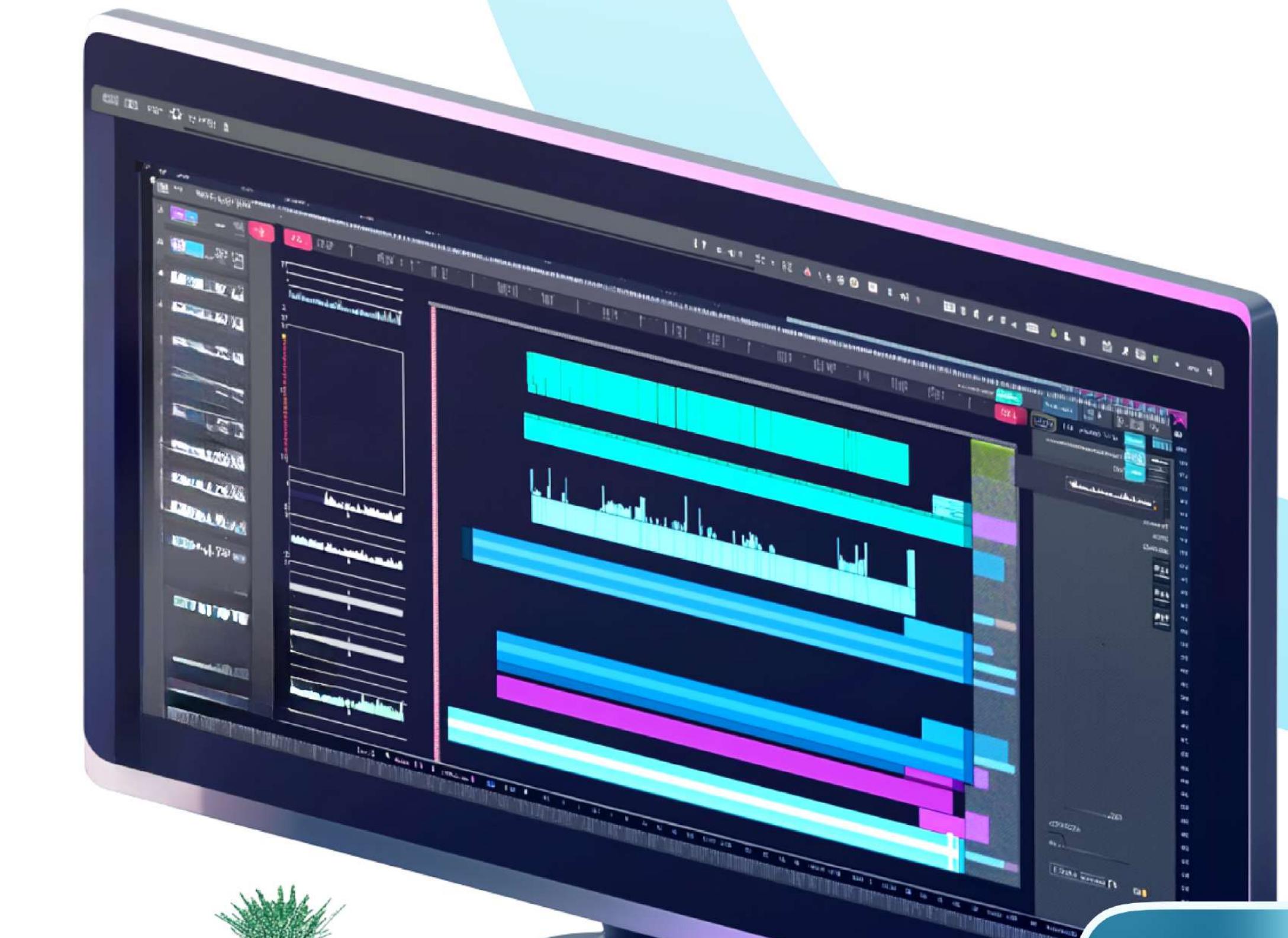
Чтобы узнать больше о своих творческих способностях, пройдите дополнительную диагностику «Креативный интеллект». Это поможет вам понять, какие навыки у вас уже развиты, а какие стоит развивать дальше.

Спасибо за вашу активность, смелые идеи и творчество! До новых встреч!



Кто работает  
над созданием  
видеороликов?

1





РОССИЯ —  
МОИ ГОРИЗОНТЫ

2

Что создают  
специалисты в сфере  
искусства и дизайна,  
кроме видеороликов?





3

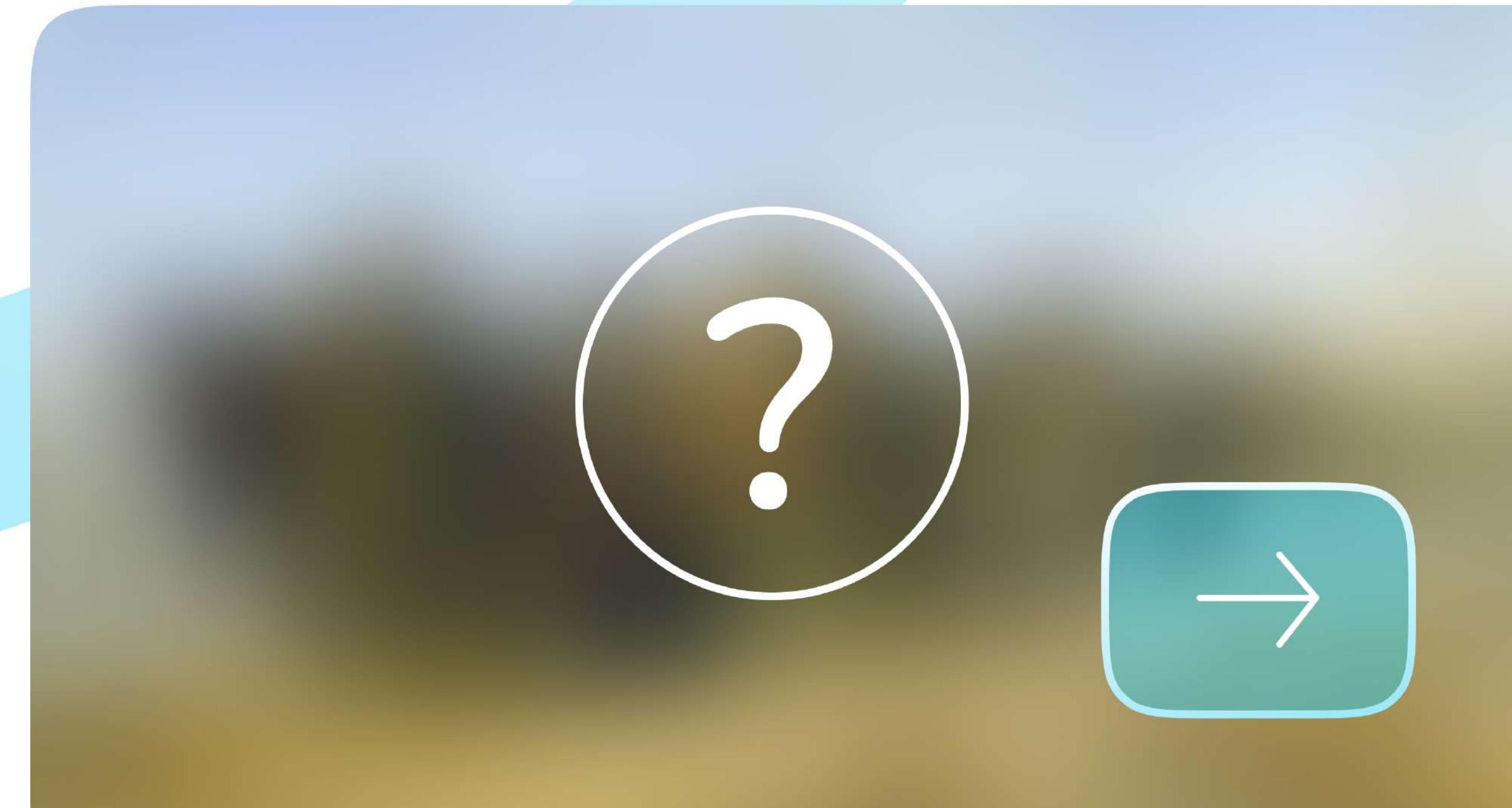
Какие  
направления  
включает  
изобразительное  
искусство?





4

Какая картина Ильи  
Репина рассказывает  
о тяжёлой работе  
простых людей?





РОССИЯ —  
МОИ ГОРИЗОНТЫ

Какие балеты  
Петра Чайковского  
известны во всём  
мире?

5





6

Приведите примеры  
**традиционных изделий**  
прикладного народного  
творчества, которые создают  
мастера в России.





# Что создаёт промышленный дизайн?

7

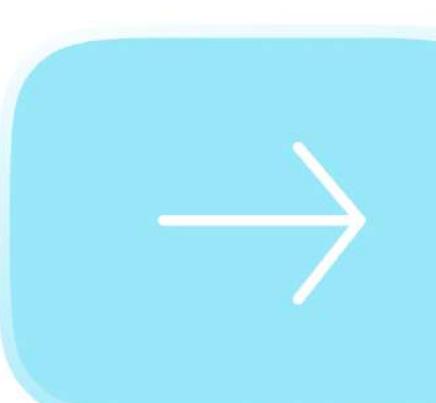
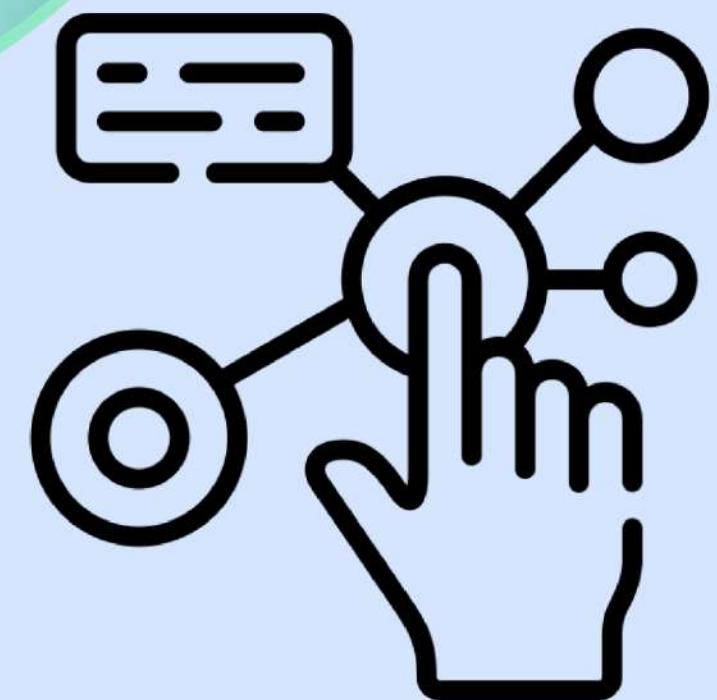




8



Какой проект позволяет  
погрузиться в историю  
России с помощью  
**современных технологий?**





Кто создаёт  
**3D-модели**  
для мультимедийных  
проектов?

9





# Архитектура

Как архитектура влияет на жизнь людей?

---

---

---

---

Где мы встречаем архитектуру каждый день?

---

---

---

---

Какие профессии связаны с архитектурой?

---

---

---

---

Идеи для презентации:

---

---

---

---



# Мода

Как мода влияет на жизнь людей?

---

---

---

---

Где мы встречаем моду каждый день?

---

---

---

---

Какие профессии связаны с модой?

---

---

---

---

Идеи для презентации:

---

---

---

---



# Кино

Как кино влияет на жизнь людей?

---

---

---

---

Где мы встречаем кино каждый день?

---

---

---

---

Какие профессии связаны с кино?

---

---

---

---

Идеи для презентации:

---

---

---

---